

## Schlosstausch in Lollar

Checkliste: Wann und wie tauschen? – Schlüsseldienst Braun

Ein Schlosstauch schützt zuverlässig nach Schlüsselverlust, Einbruchversuch oder Umzug. Schlüsseldienst Braun tauscht Ihr Schloss in Lollar schnell aus – ab 99 € inkl. Material und 3 neuen Schlüsseln.

### Festpreis ab 99 € inkl. Zylinder & 3 Schlüssel

#### WANN IST EIN TAUSCH NÖTIG?

- ! **Schlüssel verloren oder gestohlen**  
Unbekannte könnten eine Kopie haben – Schloss sofort tauschen.
- ! **Nach Einbruch oder Einbruchversuch**  
Das alte Schloss ist möglicherweise beschädigt oder manipuliert.
- ! **Umzug / neues Mietverhältnis**  
Wer früher Schlüssel hatte, könnte immer noch Zugang haben.
- ! **Trennung oder Beziehungsende**  
Schlüssel zurückfordern reicht nicht – Kopien sind möglich.
- i **Veraltetes Standardschloss**  
Normzylinder ohne Schutzklasse bieten kaum Widerstand.

#### ABLAUF BEIM EINSATZ

- 1 Anrufen – Türtyp mitteilen**  
Wir bestätigen den Preis inkl. Material sofort.
- 2 Techniker kommt mit neuem Zylinder**  
Passende Sicherheitszylinder führen wir im Fahrzeug mit.
- 3 Ausbau & Einbau in ca. 30 Minuten**
- 4 3 neue Schlüssel inklusive**  
Weitere Schlüssel auf Wunsch. Quittung nach Einsatz.

#### EMPFOHLENE SCHLÖSSER

- ★ **ABUS – EC550 / EC750**  
DIN EN 1303, bis Klasse 6. Ideal für Wohnungstüren.
- ★ **BKS – Janus**  
Schlüsselkopiergeschützt, hohe Bohr- und Zugfestigkeit.
- ★ **EVVA – 4KS / MCS**  
Hochsicherheit, Schließenanlagenkompatibel.
- ✗ **Keine einfachen Normzylinder**  
Wir verbauen keine Billigzylinder ohne Schutzklasse.

#### MIETER: WAS GILT?

- **Vermieter informieren**  
Empfehlenswert, aber bei triftigem Grund kein rechtliches Hindernis.
- **Kosten trägt der Auftraggeber**  
Sie beauftragen, Sie zahlen. Erstattung durch Vermieter nur im Nachhinein.
- **Bei Auszug: ggf. zurücktauschen**  
Oft vertraglich geregelt – im Zweifel nachfragen.

Schlosstausch in Lollar – Festpreis inkl. Material, schnell vor Ort.

**06471 98 98 291**

Täglich 06:30–23:45 Uhr · Schlüsseldienst Braun